

Equinox Gold und Sandstorm Gold Royalties: Sandbox Royalties entsteht

30.05.2022 | [Redaktion](#)

[Equinox Gold Corp.](#) und [Sandstorm Gold Ltd.](#) gaben letzte Woche die Gründung von Sandbox Royalties Corp. bekannt. Dabei handelt es sich um ein neues Metall-Royalty-Unternehmen.

Equinox Gold und Sandstorm haben jeweils definitive Kauf- und Verkaufsvereinbarungen mit Rosedale Resources Ltd. abgeschlossen, wonach Rosedale ein Portfolio von Royalties von Equinox Gold (für 28,4 Mio. \$ in Form von Stammaktien von Rosedale) und von Sandstorm (für 65 Mio. \$, davon 32,1 Mio. \$ in Form von Stammaktien von Rosedale und 32,9 Mio. \$ in Form eines Schuldscheins, der in Stammaktien von Rosedale umgewandelt werden kann,) erwerben wird.

Nach dem Abschluss beabsichtigt Rosedale, seinen Firmennamen in Sandbox Royalties Corp. zu ändern.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/82333-Equinox-Gold-und-Sandstorm-Gold-Royalties~-Sandbox-Royalties-entsteht.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer](#)!

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinen](#).