

B2Gold meldet Produktionszahlen für Q1 21

16.04.2021 | [Redaktion](#)

[B2Gold Corp.](#) veröffentlichte gestern die Zahlen seiner Goldproduktion sowie den Goldumsatz für das erste Quartal 2021. Aus den Daten geht hervor, dass das Unternehmen innerhalb des ersten Quartals eine Produktion von 220.644 Unzen Gold (inkl. 15.001 oz zurechenbare Produktion von Calibre Mining Corp.) verzeichnen konnte. Die drei operativen Minen erzielten einen Ausstoß von 205.643 Unzen.

Der Umsatz belief sich auf 362 Millionen USD. Es wurden 202.330 Unzen Gold zu einem durchschnittlichen Preis von 1.791 USD je Unze verkauft.

Für das Gesamtjahr strebt das Unternehmen eine Goldproduktion von 970.000 bis 1.030.000 Unzen Gold an, mit konsolidierten Cash-Betriebskosten zwischen 500 und 540 USD je Unze sowie konsolidierten All-In Sustaining Costs zwischen 870 und 910 USD je Unze.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/77067--B2Gold-meldet-Produktionszahlen-fuer-Q1-21.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).