

# Argonaut Gold gibt Update zu Reserven und Ressourcen

30.03.2021 | [Redaktion](#)

[Argonaut Gold Inc.](#) veröffentlichte gestern ein Update zu den Reserven und Ressourcen des Unternehmens. Demnach erhöhten sich die Mineralreserven vom 31. Dezember 2019 zum 31. Dezember 2020 um 43% und die gemessenen und angezeigten Mineralressourcen um 26%.

Der Großteil der Erhöhung der Mineralreserven und Mineralressourcen steht laut dem Unternehmen im Zusammenhang mit der Übernahme von Alio Gold Inc. Die San-Agustin-Mine und die La-Colorada-Mine erhöhten zudem ihre jeweiligen Mineralreserven nach Abzug des erfolgten Abbaus, während bei der Florida-Canyon-Mine im Wesentlichen die Mineralreserven ersetzt werden konnten, die abgebaut wurden.

Für die noch nicht in Produktion befindlichen Projekte wurde bei dem Update keine Änderung vorgenommen.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

---

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/76784--Argonaut-Gold-gibt-Update-zu-Reserven-und-Ressourcen.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

---

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!  
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).