

Osisko schneidet bei der Lynx-Lagerstätte 301 g/t Gold über 6,2 m

15.11.2017 | [Redaktion](#)

[Osisko Mining Inc.](#) hat gestern neue Ergebnisse des weiterhin laufenden Bohrprogramms bei dem zu 100% unternehmenseigenen Goldprojekt Windfall Lake in Urban Township, Quebec, veröffentlicht.

Insgesamt sind im Rahmen des Programms derzeit Bohrlöcher mit einer Gesamtlänge von 800.000 Metern geplant. Es werden Definitions-, Erweiterungs- und Explorationsbohrungen bei den Lagerstätten Windfall und Lynx vorgenommen.

Nach Angaben des Unternehmens handelt es sich bei den folgenden Abschnitten bei der Lynx-Lagerstätte um die besten Ergebnisse der neuesten 30 Bohrlöcher:

• 301 g/t Gold über 6,2 Meter im Bohrloch OSK-W-17-909;
• 79,4 g/t Gold über 2,6 Meter im Bohrloch OSK-W-17-928;
• 19,0 g/t Gold über 6,8 Meter im Bohrloch OSK-W-17-1111.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/63890--Osisko-schneidet-bei-der-Lynx-Lagerstaette-301-g-t-Gold-ueber-62-m.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinen](#).