

Osisko schneidet 34,1 g/t Gold über 4 m am Projekt Windfall

08.04.2017 | [Redaktion](#)

[Osisko Mining Inc.](#) hat kürzlich neue Ergebnisse vom aktuellen Bohrprogramm am zu 100% unternehmenseigenen Goldprojekt Windfall Lake in Urban Township im kanadischen Quebec gemeldet. Das insgesamt 400.000 m umfassende Bohrprogramm dient zur Abklärung und Erweiterung der genauen Ausdehnung des Zielgebiets Red Dog. Zudem werden Explorationsbohrungen im weiteren Umfeld der bekannten Lagerstätte und im Projektgebiet Urban-Barry durchgeführt.

Das Unternehmen hat nun die Analyseergebnisse von fünf weiteren Bohrlöchern gemeldet. Zu den Höhepunkten zählten nach Angaben von Osisko:

• Bohrloch OSK-W-17-780: 34,1 g/t Au über 4,0 m; 7,41 g/t Au über 10,4 m; 10,6 g/t Au über 6,8 m und 9,38 g/t über 4,0 m

• Bohrloch OSK-W-17-743-W4: 55,4 g/t Au über 2,6 m

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/61429--Osisko-schneidet-341-g-t-Gold-ueber-4-m-am-Projekt-Windfall.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).