

Lundin Mining Corp. steigert Umsatz und Cashflow

20.02.2015 | [Redaktion](#)

Wie [Lundin Mining Corporation](#) kürzlich im Rahmen der Veröffentlichung seiner finanziellen und operativen Ergebnisse des vergangenen Jahres mitteilte, erzielte das Unternehmen im vierten Quartal einen den Aktionären zurechenbaren Nettogewinn von 25,8 Mio. USD bzw. 0,04 USD je Aktie. Im Gesamtjahr ergab sich für den Edel- und Basismetallproduzenten ein zurechenbarer Nettogewinn von 112,6 Mio. USD bzw. 0,19 USD je Aktie.

Der operative Cashflow erreichte in den drei und zwölf Monaten bis 31. Dezember 2014 68,4 resp. 187,4 Mio. USD. Dies stellt in beiden Fällen eine Verbesserung gegenüber den jeweiligen Vorjahreszeiträumen dar. Gleiches gilt für den Umsatz des Unternehmens, der sich im vierten Quartal auf 443,0 Mio. USD und im Gesamtjahr 2014 auf 951,3 Mio. USD belief.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/53151--Lundin-Mining-Corp.-steigert-Umsatz-und-Cashflow.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).