

Veris Gold Corp. meldet Rekordproduktion im September

15.10.2013 | [Redaktion](#)

[Veris Gold Corporation](#) teilte heute mit, dass das Unternehmen bei Jerritt Canyon im September mit einer Produktion von 15.244 Unzen Gold, zuzüglich 2.048 Unzen, die sich aus der Verarbeitung von 30.025 Tonnen Erz für [Newmont Mining Corporation](#) ergaben, einen neuen Rekord erzielt hat.

Insgesamt wurden während dieses Zeitraums 4.452 Tonnen Erz pro Werktag verarbeitet (die 30.025 Tonnen von Newmont nicht eingeschlossen). Die Ausbeute lag im Schnitt bei 88%, was gegenüber dem Vorjahr eine weitere Verbesserung bedeutet. Bis Mitte 2014 soll eine Ausbeute von 90% erreicht werden.

Bei Jerritt Canyon, welches von Veris Gold USA Inc., einem Tochterunternehmen von Veris Gold Corp. betrieben wird, sollen im Gesamtjahr 2013 145.000 Unzen Gold produziert werden.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/45443--Veris-Gold-Corp.-meldet-Rekordproduktion-im-September.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).