

Firestone Ventures kündigt Privatplatzierung ohne Brokerbeteiligung an

14.09.2012 | [Redaktion](#)

[Firestone Ventures Inc.](#) gab gestern Pläne für eine Privatplatzierung ohne Brokerbeteiligung bekannt. Das Unternehmen möchte bis zu 10.000.000 Einheiten zu einem Preis von 0,05 \$ je Einheit ausgeben. Der Bruttoerlös wird sich demnach auf bis zu 500.000 CAD belaufen. Jede Einheit wird aus einer Stammaktie und einem Kaufwarrant für eine Stammaktie bestehen.

Jeder Warrant berechtigt den Inhaber über einen Zeitraum von 12 Monaten zum Kauf einer Stammaktie zum Preis von 0,10 \$. Die im Rahmen der Platzierung ausgegebenen Wertpapiere werden einer Halteverpflichtung von vier Monaten unterliegen.

Den Nettoerlös wird das Unternehmen für die Exploration der bestehenden Liegenschaften sowie als allgemeines Betriebskapital nutzen.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/39093--Firestone-Ventures-kuendigt-Privatplatzierung-ohne-Brokerbeteiligung-an.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer](#)!

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2025. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).