

Regierung: Zu viele Tote in Südafrikas Goldminen

23.07.2007 | [Sebastian Hell](#)

RTE Tshwane - (www.emfis.com) - In der Mine "Moab Khotsong" von AngloGold Ashanti hat sich am vergangenen Freitag ein weiterer tödlicher Unfall ereignet. Zwei Angehörige des Betriebs wurden bei einem Erdstoß verschüttet, der sie am äußersten Ende eines neuen Schachts überraschte. Die Leichen wurden am Wochenende geborgen.

Die Zahl der Todesfälle in Südafrikas Minenindustrie ist damit in diesem Jahr bereits auf über 50 angestiegen. Buyelwa Sonjica, Ministerin für Mineralien und Energie, zeigte sich gestern über diese Entwicklung bestürzt und kündigte eine Untersuchung des Vorfalls an. Lau Sonjica gebe es in der Minenbranche des Landes in Punkto Sicherheit keinerlei Fortschritte. Auch eine Selbstverpflichtungserklärung der Industrie, die vor einigen Jahren unterzeichnet worden sei, habe nichts gebracht.

Dieser Artikel stammt von Rohstoff-Welt.de

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/1549--Regierung--Zu-viele-Tote-in-Suedafrikas-Goldminen.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer](#)!

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2026. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).