

Barrick Gold stellt Produktion der North Mara Mine nach Angriffen ein

15.12.2008 | [Redaktion](#)

Am Freitag kam es in der North Mara Mine in Tansania zu gewaltsamen Zusammenstößen mit dem Sicherheitspersonal, nachdem rund 400 Menschen die Mine gestürmt hatten. Es entstand ein Sachschaden von rund 16 Mio. Can \$.

Berichte, wonach mindestens ein Eindringling erschossen wurde, konnten von Barrick zunächst nicht bestätigt werden. Der Sachschaden entstand größtenteils durch Brandstiftung. Es ist unklar, wann die Produktion wieder aufgenommen wird.

North Mara ist eine kleinere Mine von Barrick Gold. In den ersten 9 Monaten dieses Jahres betrug die Produktion 155.000 oz Gold. Die Cashkosten stiegen im letzten Quartal auf 1.000 \$/oz, bedingt durch eine niedrige Produktionsrate. Letzten Freitag lagen die Cashkosten bei 820 \$/oz.

© Redaktion [MinenPortal.de](#)

Dieser Artikel stammt von [Rohstoff-Welt.de](#)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.rohstoff-welt.de/news/10640--Barrick-Gold-stellt-Produktion-der-North-Mara-Mine-nach-Angriffen-ein.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by Rohstoff-Welt.de -1999-2025. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).